**Laboratoire 4**

Date de remise : Mercredi 11 Novembre 2015 à 12h00

1. **Mise en situation**

Vous êtes en charge de la gestion du matériel d'un magasin d'informatique. On vous demande de réaliser un logiciel permettant de faire l'ajout du matériel, ainsi que la gestion des commandes passées aux fournisseurs.

Pour cela, on vous donne une base de données Access avec les tables suivantes:

* Article
  + Numéro
  + Nom
  + Prix
  + Quantité
  + Fournisseur
* Fournisseur
* Commande
  + idCommande
  + DateCommande
  + Article (numéro de l'article)
  + Fournisseur
  + Quantité
  + PrixUnitaire
  + PrixTotal

1. **Travail à faire**

Dans votre programme, vous devez permettre les actions suivantes:

1. **Afficher tous les articles**

Vous devez afficher tous les articles ainsi que leurs détails (nom, prix, quantité en stock, fournisseur)

1. **Ajouter un article**

On doit pouvoir ajouter un nouvel article à la base de données. L'ajout doit se faire dans une autre fenêtre. Aussi le choix du fournisseur doit se faire à partir d'une comboBox.

1. **Passer une commande**

Pour passer une commande, on doit choisir un article dans la liste. On indique ensuite la date de la commande, la quantité voulue, le prix unitaire. On calcule enfin le prix total de la commande.

Pour ajouter la date du jour, vous pouvez faire: Date.Now.Date

Dans la table Commande, on doit conserver le numéro de l'article.

1. **Faire des recherches**

On doit pouvoir faire les recherches suivantes:

* Chercher tous les articles (les détails de l'article) d'un fournisseur précis. On doit pouvoir entrer le nom du fournisseur.
* Chercher toutes les commandes (les détails de la commande) d'une date précise. On doit également entrer la date ou la choisir à partir d'un dateTimePicker
* Afficher les articles en fonction d'un intervalle de prix. Exemple: afficher tous les articles dont le prix est compris entre 20$ et 60$

1. **Contraintes du travail**

**Votre travail ne doit pas planter**

Vous devez permettre de choisir la base de données à l'ouverture du programme. Une fois que cela est fait, les articles doivent être affichés directement.